

Kapacitet

Hver gang man programmerer en sender, optager man en hukommelsesplads i RxR/HM. Der er 50 hukommelsespladser i RxR/HM, hvilket betyder at man kan koble op til 50 sendere op mod en RxR/HM.

Sendere

Batteriløse tryk som kan placeres enten på væggen, eller løst liggende på bordet.

Trykkene er designet således at de kan anvendes sammen med rammerne fra det danske afbrydersystem.



◀ 72-500, tråd- og batteriløst tryk med 2 funktioner



◀ 72-510, tråd- og batteriløst tryk med 4 funktioner

Tekniske specifikationer

Type	RxR/HM	
EAN-nr.	-	5703102 208095
Netspænding	V	230
Netfrekvens	Hz	50
Standby forbrug	VA	<1
Integreret radio receiver	-	TCM320
Frekvens	MHz	868Mhz, RPS Type 2
Antal relæudgange	-	1
Belastning relæudgang	A	3
Antal koder	-	2 ²⁴
Rækkevidde	m	Ca. 50
Omgivelsestemperatur (ta)	°C	+5 til +40
Luftfugtighed	-	20-95% RH, ikke kondenserende
Vægt	kg	0,037
Dimensioner (BxHxD)	mm	43,5x43,5x25,0
Farve (hus)	-	Grå
Materiale (hus)	-	Brandhæmmende ABS

Specifikationer kan ændres uden forudgående varsel og der tages forbehold for fejl og mangler

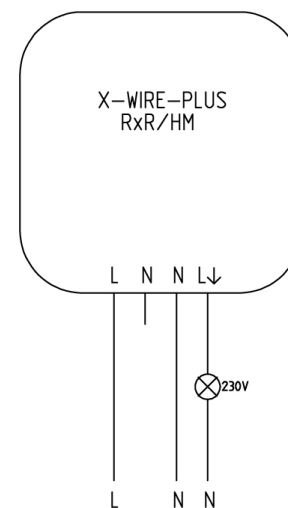
Brugsvejledning til 70-012 RxR/HM

RxR/HM er beregnet til skjult montering i dåser eller lignende. Ved at installere RxR/HM får man for mulighed for trådløs styring af sin belysning via de tråd- og batteriløse tryk 72-500 og 72-510.

Flere tryk kan programmeres til at fungere sammen med RxR/HM, hvilket giver mulighed for at lave korrespondance på en meget simpel måde.

RxR/HM er også velegnet til sluk-alt, hvilket giver en øget komfort og energibesparelse.

Installation



70-012 RxR/HM
Trådløst relæmodul

Velegnet til korrespondance



Rækkevidde

Som udgangspunkt er rækkevidden 50 m. Dæmpning og refleksioner har betydning for rækkevidden.

Dæmpningen er afhængig af det materiale som signalet skal passere, samt dets tykkelse. Armerede vægge og store metalflader kan reducere rækkevidden drastisk.

Refleksioner opstår når signalet møder vægge, møbler, personer, eller tilsvarende.

Man bør programmere sendere inden fastgørelse, således at man kan afprøve funktionen og derved afgøre om placeringen af senderen er optimal. Såfremt funktionen ikke er tilfredsstillende, kan man ofte flytte senderen få centimeter og opnå et fint resultat.



Programmering af tænd/sluk

1. Tryk kort på **[LEARN]** og lysdioden mærket 1 blinker.
2. Tryk kort på den tast du vil benytte til at styre lyset. Lysdioden på RxR/HM lyser konstant et øjeblik som kvittering på programmeringen.
3. Tryk kort på **[LEARN]** og lysdioden mærket 1 slukker og programmeringen er afsluttet.

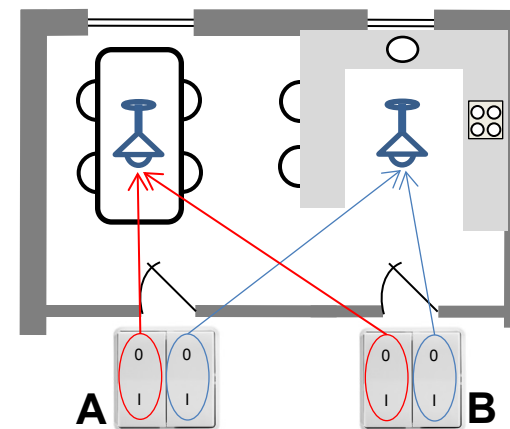
Programmering af lysscenerier

1. Tryk kort på **[LEARN]** og **[CLEAR]** samtidigt og lysdioderne mærket 1 og 2 tænder.
2. Vælg om lyset skal være tændt eller slukket via **[LEARN]** og **[CLEAR]**. **[LEARN]** tænder lyset, **[CLEAR]** slukker lyset.
3. Tryk kort på den tast du vil benytte til at styre lyset. Lysdioden på RxR/HM slukker et øjeblik som kvittering på programmeringen.
4. Tryk kort på **[LEARN]** og **[CLEAR]** samtidigt og lysdioderne 1 og 2 slukker. Programmeringen er nu afsluttet.

Slet en sender

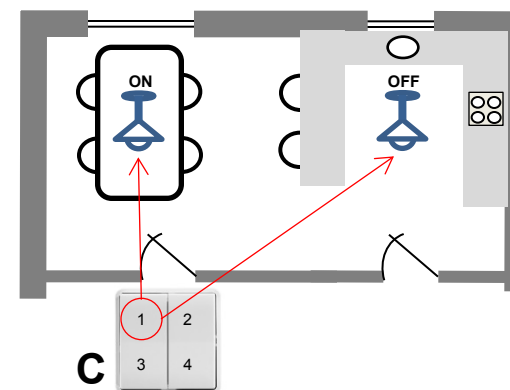
1. Tryk kort på **[CLEAR]** og lysdioden mærket 2 blinker.
2. Tryk kort på den tast du vil slette fra programmeringen. Lysdioden mærket 2 lyser konstant et øjeblik som kvittering på sletning.
3. Tryk kort på **[CLEAR]** og lysdioden mærket 2 slukker og sletningen er afsluttet.

Eksempel på tænd/sluk

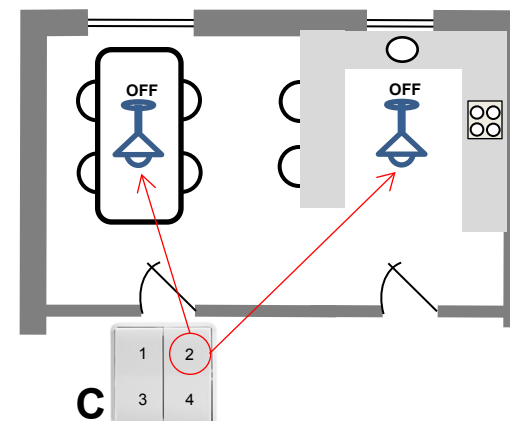


- ◀ Med senderen **A** kan du på øverste tast slukke lyset. Med den nederste tast kan du tænde lyset. Senderen **B** er programmeret på samme måde som A således flere betjeningssteder opnås.

Eksempel på lysscenerier



- ◀ Senderen **C** kan indeholde op til 4 lysscenerier. Et tryk på tast 1 vil medføre at lyset over spisebordet tænder, og lyset over køkkenbordet slukker.



- ◀ Senderen **C** kan indeholde op til 4 lysscenerier. Et tryk på tast 2 vil medføre at lyset over både spisebordet og lyset over køkkenbordet slukker på en gang (sluk alt).